

De GESCHIEDENIS van de WERELD

TEKST VAN J. SCHOONJANS

GEILLUSTREERD DOOR F. FUNCKEN

IN HET GERMAANSE WOOD

DE Germaanse wouden begonnen niet ver van de rechteroever van de Rijn en de Romeinen hadden zich daar zelden gewaagd. « Ga er niet in, dat is gevaarlijk ! » zeiden hun goden. In verbeelding dringen wij die wouden binnen. Het is daar dat de Middeleeuwen beginnen.

1. — BALDWIN

DIEP in het Germaanse woud vinden we een marka of open plaats en daar staan de woningen. Baldwin, een grote blonde jongen van zestien jaar die reeds een goed jager is, luistert naar de raad van zijn vader, Siegfried. Er zijn ook zijn moeder, Hildrid, en zijn broertjes Adelbert en Walram. « Vergeet nooit dat je lid bent van de Sippe van Gundulf. Je moet de leden van de stam liefhebben. Je naam betekent « goede vriend ». Wees dat voor al de leden van je stam. Wees dapper. De blik van Gundulf rust op je. Indien een van de onzen wordt aangevallen...

3. — HET WALHALLA

BALDWIN kende goden. Odin of Wodan, de oppergod, heer van het Walhalla; Donar of Thor, god van de donder en beschermer van het recht; Freya, godin van het leven. Er waren er nog anderen en zij woonden in het Walhalla. Er was ook Loki de boze vuurgod, en de Nibelungen. De demonen haalden de zielen weg van de lafaards die op hun bed stierven en die moesten nu in alle eeuwigheid door de duisternis zwerfen. De helden werden door de Walkuren meegevoerd naar het Walhalla waar zij de mede, of godendrank, uit de schedels van de overwonnen vijanden mochten drinken. Baldwin wist dat alles.

4. — DE STAM VERGADERT

SIEGFRIED was in volle wapenrusting en nam zijn zoon mee op een verre reis. Zij kwamen op een uitgestrekte vlakte waar reeds duizenden krijgers stonden en Siegfried verklaarde aan Baldwin dat dit een grote vergadering (een Ting) van de stam was. Een grote, blonde krijger stond op een heuvel en Siegfried vertelde, dat dit de koning was.

2. — FAIDAH

— JA, vader, dat weet ik. De faidah! — Dat is het. De wraak van de familie. Oog om oog, tand om tand. Indien men een van de onzen doodt, dan doden wij iemand van de Sippe waartoe de schuldige behoort. — En indien de schuldige het Wehrgeld aanbiedt? — Men mag het geld, dat de schuld moet uitwissen aanvaarden, doch zou jij met het bloed van je broeder in je beurs willen lopen?

5. — EEN HEIRMAN

— BALDWIN! riep een luide stem. Baldwin naderde en zijn vader gaf hem een lans. — De krijger is één met zijn wapen. Hij houdt het steeds bij zich, het is zijn beste kameraad. Wanneer je sterft dan begraaft men je met je wapen. Je bent nu een krijger, een heirman. Als je dapper bent, kan je leider worden, aanvoerder van het leger en dan zal zelfs je paard je volgen in het graf.

(Wordt voortgezet.)